

งานวิจัยเรื่อง : การสอน Online แบบใช้สื่อผสมด้วยโปรแกรม Google Classroom รายวิชาโปรแกรมกราฟฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล รหัสวิชา 30204-2202 ระดับชั้นปวส.1 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวชिरาภรณ์ สังข์ศรี

ปีการศึกษา : ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

## บทคัดย่อ

การสอน Online แบบใช้สื่อผสมด้วยโปรแกรม Google Classroom รายวิชาโปรแกรมกราฟฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล รหัสวิชา 30204-2202 ระดับชั้น ปวส.1 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล มีวัตถุประสงค์เพื่อต้องการให้ผู้เรียนมีผลการเรียนที่ดีขึ้น กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ได้แก่ คือ ผู้เรียนที่ได้ลงทะเบียนเรียนรายวิชาโปรแกรมกราฟฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล รหัสวิชา 30204-2202 จำนวน 33 คน แบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลครั้งนี้ ได้แก่ แบบสอบถาม แบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลประกอบด้วย ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) และความเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)

ผลการวิจัยพบว่าผู้ตอบแบบสอบถามการสอน Online แบบใช้สื่อผสมด้วยโปรแกรม Google Classroom รายวิชาโปรแกรมกราฟฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล รหัสวิชา 30204-2202 ระดับชั้นปวส.1 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัลในภาพรวมอยู่ในระดับดีมาก โดยมีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.36 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.48 เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่าอันดับที่ 1 คือ สามารถศึกษาค้นคว้าได้ด้วยตนเอง แม้ไม่มีผู้สอนก็ตาม มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.47 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.56 อันดับที่ 2 คือ เนื้อหาวิชาอ่านเข้าใจง่าย ตรงจุดประสงค์การเรียนรู้ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.40 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.59 อันดับที่ 3 คือ ผู้เรียนได้เกิดทักษะในการเรียนรู้ สามารถออกแบบชิ้นงานเชิงสร้างสรรค์ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.37 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.57 อันดับที่ 4 คือ ผู้เรียนสามารถนำความรู้ไปประยุกต์เป็นชิ้นงานได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.35 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.52 และอันดับสุดท้ายคือ ความรู้ที่ได้สามารถนำไปประกอบอาชีพในชีวิตประจำวันได้ ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.51